

<b>GRIGLIA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI PER ESPERTI (allegato B)</b>					
<b>CRITERI DI AMMISSIONE:</b> 1. TITOLO DI STUDIO SPECIFICO PER IL SETTORE IN CUI SI CONCORRE <b>COMPETENZE ACCERTABILI DI UTILIZZO DELLA GPU</b> <b>REQUISITI DI AMMISSIONE:</b> ESSERE DOCENTE INTERNO PER TUTTO IL PERIODO DEL MODULO			n. riferimento del curriculum	da compilare a cura del candidato	da compilare a cura della commissione
L' ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE					
A1. LAUREA (vecchio ordinamento o magistrale)		<b>PUNTI</b>			
	110 e lode	<b>15</b>			
	100 - 110	<b>12</b>			
	< 100	<b>10</b>			
A2. LAUREA (triennale in alternativa al punto A1)		<b>8</b>			
A3. DIPLOMA SCUOLA SECONDARIA (in alternativa al punto A1 e A2)		<b>5</b>			
LE CERTIFICAZIONI OTTENUTE					
B1. COMPETENZE I.C.T. CERTIFICATE riconosciute dal MIUR	Max 2	<b>5 punti cad.</b>			
LE ESPERIENZE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE					
C1. ESPERIENZE DI ESPERTO/TUTOR D'AULA/DIDATTICO (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR)	Max 10	<b>4 punti cad.</b>			
C2. ESPERIENZE DI VALUTATORE (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR)	Max 5	<b>2 punti cad.</b>			
C3. ESPERIENZE DI PROGETTISTA (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR)	Max 5	<b>2 punti cad.</b>			
C5. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO ARGOMENTO DELLA FORMAZIONE (documentate attraverso pubblicazioni o corsi seguiti (min 12 ore) per i quali è stato rilasciato un attestato )	Max. 5	<b>2 punti cad.</b>			
<b>TOTALE</b>			<b>100</b>		

FIRMA