



Unione Europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italianadomani
Ministero Nazionale dell'Università e della Ricerca



ISTITUTO COMPRESNSIVO STATALE PESCARA 5
SCUOLE INFANZIA-PRIMARIE E SCUOLA SECONDARIA DI I° GRADO "G.ROSSETTI"
65100 PESCARA - Via Gioberti, 15 - Tel/Fax 085/72955
email: ipetrc3400b@istruzione.it - C.F. 91117020684



Prot. 12945/6.2
del 08.07.22

Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD). Avviso pubblico prot. n. 10812 del 13 maggio 2021 "Spazi e strumenti digitali per le STEM". Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 20 luglio 2021, n. 201 e 6 ottobre 2021, n. 371. Missione 4, Componente 1, Investimento 3.2., del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativa a "Scuola 4.0: scuole innovative, cabloggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori".
CUP B29J21005380001
CIG Z8136D9EF2

Categoria	Descrizione	Qt	Descrizione
A-E	Steam Classroom Kit - Kit base per 20/30 studenti (elementari, medie e comprensivi) - Composto da SAM LABS AL PHA KIT + SAM LABS STEAM course KIT Classroom Size V2 - Comprensivi di licenza	1	STEAM COURSE KIT CLASSROOM SIZE V2 - o-STEAM Course Kit Classroom Size V.2 è ideale per svolgere tutte le lezioni STEAM create dai Laboratori SAM Labs. Kit composto da: n. 40 blocchi software ricaricabili, 20 motori, 10 sensori di luce, 10 luci RGB, 20 ruote, 10 telaio controller, 10 telaio auto, 10 sfere, 10 Ingranaggi LEGO compatibili, 20 supporto LEGO compatibile piccolo, 20 supporto LEGO compatibile grande, 8 cavi di ricarica Multi Micro USB. Software in dotazione: - SAM Space - SAM Blocky Corsi inclusi: - STEAM in Italiano
A-E	Sam Labs Learn to Code Kit - Kit Classe per scuola media/superiore	1	LEARN TO CODE Kit Classroom Size V2 Il Learn to code Kit Classroom Size V.2 di SAM Labs è un kit hardware creato unitamente ad un corso di informatica e coding per la scuola secondaria di primo e secondo grado mappato sugli standard fissati nei curricula americani e britannici per l'insegnamento dell'informatica e del coding. Le lezioni "Learn to code" sono progettate per guidare gli studenti attraverso una crescente complessità della programmazione: nello specifico gli studenti dovranno programmare per aiutare un'ispettrice del cyberspazio a combattere virus e malware Kit composto da: 10 microbit, 10 caricatori microbit, 10 cavi dati microbit, 10 sensori di luce, 10 Pulsanti, 10 Potenzimetri, 1 Charging station integrata nella confezione per la ricarica di 30 Bloochetti SAM Labs, 4 adattatori internazionali di energia Software in dotazione: - SAM Blocky - SAM Space Corsi inclusi: - LEARN TO CODE in Italiano
E	Cospaces Edu 30 Seat (Augmented & Virtual Reality)	1	LICENZA DI 2 ANNI

- a) attrezzature per l'insegnamento del coding e della robotica educativa (robot didattici di ogni dimensione, set integrati e modulari programmabili con app, anche con motori e schede programmabili e kit di elettronica educativa (schede programmabili e set di espansione, kit e moduli elettronici intelligenti e relativi accessori);
- b) schede programmabili e kit di elettronica educativa (schede programmabili e set di espansione, kit e moduli elettronici intelligenti e relativi accessori);
- c) strumenti per l'osservazione, l'elaborazione scientifica e l'esplorazione tridimensionale in realtà aumentata (kit didattici per le discipline STEM, kit di sensori modulari, calcolatrici d) dispositivi per il making e per la creazione e stampa in 3D (stampanti 3D, plotter, laser cutter, invention kit, tavoli e relativi accessori);
- e) software e app innovativi per la didattica digitale delle STEM.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Francesca IORMETTI
Francesca Iormetti