



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE PESCARA 5
SCUOLE INFANZIA – PRIMARIE E SCUOLA SECONDARIA DI 1°GRADO "G.ROSSETTI"
65100 PESCARA – Via Gioberti, 15 - Tel./Fax. 085/72955
email : peic83400b@istruzione.it – C.F. : 91117020684



Prot. n. 8633/C-PON del 12/10/2017

Al Sito Web dell'Istituto: <https://www.icpescara5.gov.it>

Ai Docenti dell'Istituto Comprensivo Pescara 5

Agli Alunni e alle Famiglie

Ai Docenti delle Istituzioni Scolastiche della Provincia di Pescara

All'Ufficio Scolastico Regionale – Abruzzo

All'Ambito Territoriale – Pescara

OGGETTO: **Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale** "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

AVVISO DI RECLUTAMENTO ESPERTO E TUTOR

Sottoazione	Codice Identificativo Progetto	Titolo Progetto	Totale autorizzato	CUP
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-AB-2017-71	"La scuola in gioco"	€. 44.905,20	B29G16001590005

CUP: B29G16001590005

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso pubblico –prot. AOODGEFID/10862 del 16/09/2016- emanato nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze a ambienti per l'apprendimento" a titolarità del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, approvato da parte della Commissione Europea con Decisione C(2014) n. 9952 del 17/12/2014 e successive modifiche e integrazioni – Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità;

VISTA la nota MIUR –Prot. n°. AOODGEFID/28604 del 13/07/2017 quale formale autorizzazione progetti;

VISTA la nota MIUR –Prot. n°. AOODGEFID /31695 del 24/07/2017 di Autorizzazione del progetto ed impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico10862 del 16/09/2016 "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche";

VISTO le linee programmatiche del P.T.O.F. 2017/2019;

VISTE le linee guida e norme per l'attuazione delle attività PON "La Scuola per lo Sviluppo";

VISTE le disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali;

CONSIDERATO che per la realizzazione delle azioni previste dal progetto è necessario reperire figure professionali specifiche;

CONSIDERATO che l'attività formativa comprende i costi relativi alle figure professionali coinvolte nell'attività di formazione (Esperto, Tutor). Nello specifico i massimali del costo orario omnicomprensivo per l'Esperto e il Tutor sono di €. 70,00 per l'esperto e €. 30,00 per il tutor;

I N D I C E

Una selezione per il reclutamento di **ESPERTO e TUTOR, INTERNI E/O ESTERNI** all'Amministrazione MIUR nell'ambito del Piano PON INCLUSIONE annualità 2017/2018, per il Modulo sotto indicato:

N°	Titolo del Modulo	Tipo di Modulo	Tipo di Attività	N° Ore	Plesso
1	"CREA IL TUO GIOCO"	Innovazione didattica e digitale	-Esercizi di pensiero computazionale tramite strumenti di coding ; - Percorso di avvicinamento al disegno 3D ; - laboratorio di fabbricazione digitale 3D .	30h suddivise in: -15h: lezioni/seminari tenuti da esperti -10h: laboratorio con produzione di lavori individuali -5h: esperienza presso azienda...	Scuola Secondaria di 1° Grado "G.Rossetti"

A) SELEZIONE E VALUTAZIONE DELLE DOMANDE PER IL RUOLO DI **ESPERTO** :

ESPERTO IN INNOVAZIONE DIDATTICA DIGITALE

La funzione professionale richiesta prevede lo svolgimento anche delle seguenti attività:

- Formulare il progetto didattico inerente il modulo;
- Partecipare alle riunioni periodiche di carattere organizzativo pianificate dal Dirigente Scolastico;
- Consegnare la programmazione didattica-formativa inerente il modulo da realizzare;
- Effettuare le lezioni nei giorni, nelle ore e nelle sedi definiti dal calendario del Piano integrato e comunque oltre l'orario scolastico;
- Elaborare e fornire ai corsisti materiali sugli argomenti trattati, anche in formato digitale;
- Predisporre, in sinergia con i docenti interni e con il valutatore PON, le verifiche previste e la valutazione periodica del percorso formativo;
- Gestire, per quanto di propria competenza, la piattaforma on-line (gestione progetti PON);
- Consegnare a conclusione dell'incarico il percorso svolto in formato cartaceo e multimediale secondo gli standard richiesti dal PON e dichiarati in fase di presentazione del Piano, le verifiche effettuate ed una relazione finale sull'attività in formato cartaceo ed elettronico con analisi statistiche dei dati rilevati.

Le attività dovranno iniziare a partire dal mese di Novembre 2017 e terminare entro il mese di Agosto 2018 e saranno svolte presso le sedi dell'Istituto Comprensivo Pescara 5 di Pescara.

A fronte dell'attività svolta, il compenso orario omnicomprendente è di **€. 50,00 per n. 30 ore di lezione, per una spesa complessiva di €. 1.500,00, elevabile ad €. 70,00 qualora il corso sarà realizzato con la presenza di almeno 20 alunni.**

Il compenso sarà corrisposto solo dopo l'effettiva erogazione dei fondi comunitari. Non saranno prese in considerazione eventuali richieste di interessi legali e/o oneri di alcun tipo per ritardi nei pagamenti indipendenti dalla volontà di questa Istituzione Scolastica.

Con gli Esperti sarà stipulato un contratto di prestazione d'opera intellettuale, occasionale, esclusivamente per la durata del corso e per il numero delle ore stabilite.

Per il personale **Esperto interno** all'Istituzione Scolastica o a **Docenti appartenenti ad altre Istituzione Scolastiche** mediante il ricorso all'**istituto delle Collaborazioni Plurime**, si applica **la medesima disciplina fiscale e previdenziale prevista per i compensi erogati ai docenti interni** all'Istituzione Scolastica che effettuano prestazioni aggiuntive all'orario d'obbligo.

Il personale **Esperto esterno** sarà **assoggettato alle disposizioni contenute nella normativa fiscale e previdenziale in materia di lavoro autonomo** e comunque il contratto non dà luogo a trattamento previdenziale ed assistenziale, né a trattamento di fine rapporto.

Inoltre, qualora l'Esperto sia un dipendente pubblico, il conferimento dell'incarico dovrà avvenire nel rispetto dell'art. 53 (Incompatibilità, cumulo impieghi e incarichi) del D. Lgs. 30/3/2001, n. 165 e/o in conformità della normativa vigente e previa autorizzazione dell'amministrazione di appartenenza dei dipendenti stessi, che va acquisita prima della stipula del contratto.

TITOLI CULTURALI E PROFESSIONALI	50
Laurea o Diploma Superiore, con priorità a quella afferente la tipologia dell'intervento (p. 10 x Titolo - max 1 titolo)	10
Precedenti attività svolte presso questa Istituzione scolastica afferenti la tipologia dell'intervento (p. 2 x esperienza - max 5 esperienze)	10

Certificazione competenze afferente la tipologia dell'intervento (p.5 x certificazione – max 1 certificazione)	5
Esperienze in tecniche e metodi nell'uso educativo del coding in ambiti formativi (p. 2 x esperienza – max 5 esperienze)	10
Esperienze nell'ambito della robotica educativa e/o creativa (p. 2 x esperienza – max 5 esperienze)	10
Esperienze nell'uso della stampante 3D (P.5 x esperienza – max 1 esperienza)	5

L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola richiesta.

CRITERI DI PRIORITA'

In caso di presentazione di più domande per uno stesso progetto, verranno osservati i seguenti criteri:

- 1) Personale interno dell'Istituto (a parità di punteggio prevale il docente con maggior servizio presso l'Istituto)
- 2) Personale di altre Istituzioni scolastiche;
- 3) Personale esperto esterno.

SELEZIONE E VALUTAZIONE DELLE DOMANDE PER IL RUOLO DI TUTOR

Il tutor designato in base alla selezione dovrà svolgere il seguente compito:

- Predisporre, in collaborazione con l'esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti dell'intervento, che dovranno essere suddivisi in moduli corrispondenti a segmenti disciplinari e alle competenze trasversali da acquisire;
- Curare che nel registro didattico e di presenza vengano annotate le presenze e le firme dei partecipanti, degli esperti e la propria, l'orario di inizio e di fine della lezione;
- Segnalare in tempo reale se il numero dei partecipanti scende al di sotto del minimo (9) per due incontri consecutivi. Il corso deve, dopo il secondo incontro consecutivo, essere immediatamente sospeso. Al fine di evitare la chiusura anticipata del corso sarà cura del tutor d'aula informare tempestivamente il Dirigente Scolastico del progressivo decremento delle presenze al fine di prendere i provvedimenti necessari per evitare la sospensione del corso;
- Curare il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
- Interfacciarsi con gli esperti e con il referente per la valutazione (VALUTATORE) che svolgono azione di monitoraggio o di bilancio di competenza, accertando che l'intervento venga effettuato;
- Inserire tutti i dati nella piattaforma.

Le attività dovranno iniziare a partire dal mese di Novembre 2017 e terminare entro il mese di Agosto 2018 e saranno svolte presso le sedi dell'Istituto Comprensivo Pescara 5 di Pescara.

A fronte dell'attività svolta, il compenso orario omnicomprensivo è di **€. 30,00 per n. 30 ore di lezione, per una spesa complessiva di €. 900,00.**

Il compenso sarà corrisposto solo dopo l'effettiva erogazione dei fondi comunitari. Non saranno prese in considerazione eventuali richieste di interessi legali e/o oneri di alcun tipo per ritardi nei pagamenti indipendenti dalla volontà di questa Istituzione Scolastica.

Con gli Esperti sarà stipulato un contratto di prestazione d'opera intellettuale, occasionale, esclusivamente per la durata del corso e per il numero delle ore stabilite.

Per il personale Esperto interno all'Istituzione scolastica saranno effettuate le ritenute assistenziali e previdenziali nonché gli oneri a carico dello Stato previsti dalla normativa vigente.

Inoltre, il conferimento dell'incarico dovrà avvenire nel rispetto dell'art. 53 (Incompatibilità, cumulo impieghi e incarichi) del D. Lgs. 30/03/2001 n. 165 e/o in conformità della normativa vigente e previa autorizzazione dell'amministrazione di appartenenza dei dipendenti stessi, che va acquisita prima della stipula del contratto.

TITOLI CULTURALI E PROFESSIONALI	PUNTI – Max 50
Certificazione competenze informatiche (punti 4 per esperienza - max di 5 esperienze)	20
Esperienze di esperto/coordinatore in progetti scolastici (p.3 per esperienza - max di 5 esperienze)	15
Esperienza di docenza svolta nell'I.C. Pescara 5 con priorità alla docenza in informatica (punti 2 per anno fino ad un max di 5 anni.)	10
Partecipazione a Convegni, Seminari, Corsi di formazione specifici (punti 1 per corso - max di 5 corsi)	5

L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola richiesta.

CRITERI DI PRIORITA'

In caso di presentazione di più domande per uno stesso progetto, verranno osservati i seguenti criteri:

- 1) Personale interno dell'Istituto (a parità di punteggio prevale il docente con maggior servizio presso l'Istituto)
- 2) Personale di altre Istituzioni scolastiche;
- 3) Personale esperto esterno.

Si precisa che l'incarico di ESPERTO o di TUTOR potrà essere revocato in qualunque momento, sia per causa di forza maggiore (n. corsisti frequentanti al di sotto del limite consentito), sia per cause imputabili agli esperti, ai tutor, al valutatore, ai quali, in entrambe le ipotesi, non verrebbe riconosciuto altro che il compenso spettante esclusivamente per le ore di attività già svolte.

Si ricorda che per ogni ora di assenza il sistema automaticamente decurta dall'area gestionale l'importo di € 3,47. Sarà, quindi, cura della scuola, con particolare riferimento al tutor d'aula, controllare la frequenza degli allievi al fine di diminuire al massimo le assenze dei corsisti.

PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Gli aspiranti potranno presentare la propria candidatura, perentoriamente entro e non oltre le ore 12.00 del giorno 27/10/2017 presso l'Ufficio Protocollo dell'Istituto Comprensivo Pescara 5 di Pescara, Via Gioberti, n°. 15, o a mezzo raccomandata (non farà fede il timbro postale) , o via pec al seguente indirizzo: peic83400b@pec.istruzione.it, presentando regolare domanda utilizzando il modello allegato, corredato di curriculum vitae in formato europeo.

L'Istituto non assume alcuna responsabilità per la dispersione di comunicazioni, dipendente da inesattezze nell'indicazione del recapito da parte dell'aspirante oppure da mancata o tardiva comunicazione di cambiamento dell'indirizzo indicato nella domanda, né per eventuali disguidi postali o comunque imputabili a fatti di terzi, a caso fortuito o di forza maggiore.

La domanda che giungerà oltre il predetto termine sarà considerata non ammissibile e non sarà sottoposta a valutazione, né saranno prese in considerazione domande e documentazioni acquisite dall'Istituto precedentemente alla data del presente avviso.

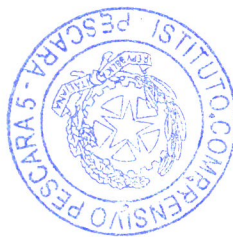
Gli aspiranti dovranno espressamente dichiararsi disponibili a partecipare a tutte le riunioni che si rendessero necessarie, per concordare e raccordare gli interventi. Le attività si svolgeranno in orario pomeridiano secondo una calendarizzazione che sarà stabilita in seguito, secondo le esigenze organizzative dell'Istituzione scolastica.

Ciascun candidato deve presentare una dichiarazione attestante le proprie capacità d'uso del computer e l'utilizzazione del programma "Gestione dei Piani" e "Monitoraggio dei Piani" attraverso cui inoltrare on-line, in tempo reale, tutti i dati relativi all'attività.

L'allegato modello di domanda è corredato da una dichiarazione di autocertificazione della veridicità delle informazioni in essa contenute (ai sensi del D.P.R. 445/2000) e dall'autorizzazione al trattamento dei dati personali (D.L.gsv.n° 196 del 30 giugno 2003). Tutte le istanze, pena l'esclusione, dovranno essere firmate dall'aspirante.

Questa Istituzione si riserva di procedere al conferimento dell'incarico anche in presenza di una sola domanda.

Tutti i Bandi relativi al suddetto Progetto saranno pubblicati sul Sito della Scuola www.icpescara5.gov.it



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(prof.ssa Petronilla CHIOLA)

OGGETTO: Domanda di partecipazione alla selezione per **ESPERTO** Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità.

Sottoazione	Codice Identificativo Progetto	Titolo Progetto	Totale autorizzato	CUP
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-AB-2017-71	"La scuola in gioco"	€. 44.905,20	B29G16001590005

Il/La sottoscritt _____ nat_ a _____ (Prov. _____) il _____ e residente e _____ (Prov. _____) in Via/Piazza _____ Telefono _____ Cellulare _____ e-mail(obbligatoria) _____ CodiceFiscale _____ Partita IVA _____ in servizio presso _____
C H I E D E

di essere ammess_ alla procedura di selezione in qualità di

ESPERTO IN INNOVAZIONE DIDATTICA E DIGITALE

N°	Titolo del Modulo	Tipo di Modulo	Tipo di Attività	N° Ore	Plesso
1	"CREA IL TUO GIOCO"	Innovazione didattica e digitale	-Esercizi di pensiero computazionale tramite strumenti di coding - Percorso di avvicinamento al disegno 3D - laboratorio di fabbricazione digitale 3D	30h suddivise in: -15h: lezioni/seminari tenuti da esperti -10h: laboratorio con produzione di lavori individuali -5h: esperienza presso azienda...	Scuola Secondaria di 1° Grado "G.Rossetti"

DICHIARA

Di accettare:

- L'organizzazione e gli orari del corso ed eventuali modifiche allo stesso per adattare l'attività PON alle esigenze complessive della scuola;
- Il compenso omnicomprendivo previsto per ogni ora resa e documentata, comprensivo di spese di viaggio;
- Che la liquidazione del compenso avverrà solo ad effettiva erogazione da parte del MIUR;
- Di essere esperto nella piattaforma "Gestione progetti PON Scuola".

Il Sottoscritto, inoltre, dichiara di essere consapevole che la scuola può utilizzare i dati contenuti nella presente richiesta esclusivamente nell'ambito e per i fini istituzionali propri della Pubblica Amministrazione (DL 30/06/2003 n. 196 e regolamento Ministeriale 07/12/06 n. 305).

Si allega

- Curriculum vitae contenente indicazione dei requisiti (titoli ed esperienze) richiesti dal Bando.
- Copia fotostatica del documento d'Identità.

_____, li _____

_____ firma

OGGETTO: Domanda di partecipazione alla selezione per **TUTOR** Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità.

Sottoazione	Codice Identificativo Progetto	Titolo Progetto	Totale autorizzato	CUP
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-AB-2017-71	"La scuola in gioco"	€. 44.905,20	B29G16001590005

Il/La sottoscritt _____ nat_ a _____ (Prov. _____) il _____ e residente e _____ (Prov. _____) in Via/Piazza _____ Telefono _____ Cellulare _____ e-mail(obbligatoria) _____ CodiceFiscale _____ Partita IVA _____ in servizio presso _____

Tempo Indeterminato

in assegnazione/utilizzazione

Tempo Determinato con contratto fino al 31 agosto 2018

CHIEDE

di poter partecipare alla selezione per il conferimento dell'incarico di TUTOR nel Progetto PON F.S.E. Inclusione Sociale e Lotta al Disagio – Scuola 2014-2020 – Annualità 2017/2018, con contratto di prestazione d'opera occasionale e ore, nel seguente modulo:

N°	Titolo del Modulo	Tipo di Modulo	Tipo di Attività	N° Ore	Plesso
1	"CREA IL TUO GIOCO"	Innovazione didattica e digitale	-Esercizi di pensiero computazionale tramite strumenti di coding – Percorso di avvicinamento al disegno 3D – laboratorio di fabbricazione digitale 3D	30h suddivise in: -15h: lezioni/seminari tenuti da esperti -10h: laboratorio con produzione di lavori individuali -5h: esperienza presso azienda...	<i>Scuola Secondaria di 1° Grado "G.Rossetti"</i>

DICHIARA

Di accettare:

- L'organizzazione e gli orari del corso ed eventuali modifiche allo stesso per adattare l'attività PON alle esigenze complessive della scuola;
- Il compenso omnicomprendente previsto per ogni ora resa e documentata, comprensivo di spese di viaggio;
- Che la liquidazione del compenso avverrà solo ad effettiva erogazione da parte del MIUR;
- Di essere esperto nella piattaforma "Gestione progetti PON Scuola".

Il Sottoscritto, inoltre, dichiara di essere consapevole che la scuola può utilizzare i dati contenuti nella presente richiesta esclusivamente nell'ambito e per i fini istituzionali propri della Pubblica Amministrazione (DL 30/06/2003 n. 196 e regolamento Ministeriale 07/12/06 n. 305).

Si allega

- Curriculum vitae contenente indicazioni dei requisiti (titoli ed esperienze) richiesti dal Bando.
- Copia fotostatica del documento d'Identità.

_____, li _____

firma